

Communication entre les joueurs

Semaine 22• Signaux du capitaine à ses joueurs.

Il est important de développer des signaux qui permettront aux joueurs d'une équipe de comprendre le coup à exécuter, surtout dans un endroit bruyant.

Les balayeurs communiquent avec le joueur qui exécute le lancer pour s'assurer du coup demandé par le capitaine.

Signe pour un garde ou un placement. : Avec la brosse, indiquer où la pierre doit s'immobiliser, ensuite indiquer l'axe du lancer, finalement l'effet demandé en se servant du bras approprié.

Signal pour une pierre montée : Toucher à la pierre qui doit être montée, ensuite tenir la brosse parallèle au sol. Ensuite indiquer l'endroit où la pierre montée doit s'immobiliser. Finalement positionner la brosse selon la trajectoire demandée.

Signal pour une sortie de pierre : Premièrement, toucher la pierre à être sortie, ensuite exécuter un mouvement vers l'arrière, si vous désirez un roulement ou une sortie de la pierre lancée, l'indiquer avec le geste approprié. Ensuite placer la brosse pour indiquer la trajectoire visée. Selon l'entente entre les joueurs (cri ou geste) faire comprendre la pesanteur requise pour réussir la sortie.